



GREEN GAME

A SCUOLA DI RICICLO

**PROGETTO DIDATTICO NAZIONALE
sulle corrette modalità di raccolta
differenziata e riciclo degli
imballaggi in acciaio, alluminio,
bioplastica, carta, plastica e vetro e
sostenibilità ambientale**

13^a edizione – A.S. 2025-2026

Green Game è promosso dai Consorzi Nazionali per la Raccolta, il Riciclo e il
Recupero degli Imballaggi:



Con il patrocinio



MINISTERO DELL'AMBIENTE
E DELLA SICUREZZA ENERGETICA

Green Game: il progetto

Il Green Game è nato con l'obiettivo di sensibilizzare gli studenti alla importanza della sostenibilità ambientale e della corretta raccolta differenziata. Vogliamo ispirare le nuove generazioni a diventare **cittadini responsabili e custodi del nostro pianeta.**



Green Game: caratteristiche

La formula della gara tra studenti permette di:

- Aumentare l'attenzione verso **LE TEMATICHE AMBIENTALI;**
- Coinvolgere **attivamente** gli studenti;
- Aumentare le conoscenze sulle buone pratiche per una corretta Raccolta Differenziata;
- Esercitare il **Team-Work;**
- Valutare la performance** di apprendimento;
- Proporre una didattica innovativa e coinvolgente.**

Ogni studente ha la possibilità di partecipare attivamente alla didattica sui temi della corretta raccolta Differenziata **capitalizzando nozioni utili** per una **cittadinanza consapevole che facilita l'approccio verso il mondo sostenibile**



Green Game in Sardegna: Modalità "in presenza"

GREEN GAME coinvolgerà oltre **50 Istituti Secondari** di II grado della regione Sardegna nella modalità “in presenza” cioè lo staff composto da tecnici e formatore visiterà fisicamente oltre 50 scuole incontrando gli studenti e le studentesse delle classi 1^ e 2^. Le Scuole saranno suddivise tra le varie province in proporzione al numero di abitanti

Eliminatorie: ottobre – dicembre 2025

Finale Regionale: fine febbraio 2026 a Cagliari
(location in fase di definizione)





Green Game SARDEGNA: modalità di iscrizione

Saranno selezionate le prime **50** Scuole che
si iscriveranno su:

www.greengame.it/





Green Game “in presenza”: come funziona?

Una volta effettuata l'iscrizione, lo staff organizzativo di Peaktime, contatterà il docente di riferimento per stabilire insieme data e orario dell'appuntamento a scuola.

L'evento ha una durata di **max 90 minuti** e coinvolge gli studenti delle **classi 1^a e/o 2^a** che saranno radunati in aula magna, palestra o altro spazio idoneo. Il formatore farà una lezione dinamica, non frontale, supportato da video e slide.

Al termine partirà la **fase di verifica**: ad ogni classe sarà consegnato un **risponditore wireless** che permetterà ai ragazzi di rispondere ai famosi quiz del progetto che verteranno sulla lezione appena svolta.



Green Game: Finale Regionale

Durante la fase eliminatoria nelle scuole, le 2 classi per ogni Istituto scolastico, che otterranno il punteggio più alto passeranno alla **Finale Regionale** (prevista a febbraio/marzo 2026 - data e location in fase di definizione).

PREMI FINALE REGIONALE

Le prime tre scuole classificate vincono:

- € 2.000,00 buono per l'acquisto di materiale didattico
- € 1.500,00 buono per l'acquisto di materiale didattico
- € 1.000,00 buono per l'acquisto di materiale didattico

Con la Finale Regionale saranno stabilite anche le Scuole, per ogni provincia, che otterranno il **pass per la FINALE NAZIONALE 2026!!**



Green Game: Finale Nazionale

Tutti gli studenti finalisti saranno protagonisti di un grandissimo evento LIVE!

La Classe vincitrice farà diventare il proprio Istituto Scolastico:

CAMPIONE ITALIANO di GREEN GAME!!!

In palio per le prime 3 classificate:
Buoni per acquisto materiale didattico!
€ 2.000,00 – Scuola 1^a classificata
€ 1.500,00 – Scuola 2^a classificata
€ 1.000,00 – Scuola 3^a classificata



Hanno detto i docenti...

“Ottima ed utilissima iniziativa. La Raccolta differenziata è fatta di gesti quotidiani che devono diventare un'abitudine, un gesto automatico. I ragazzi devono fare una prova pratica, questa è stata l'esperienza perfetta”. Proff.ssa Francesca Mirabella docente ITC Rizza di Siracusa

“Progetto molto positivo, i ragazzi sono coinvolti attraverso un sistema aggiornato al loro modo di fare. Il metodo è davvero efficace: lo vediamo dai risultati!” Prof.ssa Maria Pampinella docente Liceo Classico Umberto I di Palermo.

“...con Green Game i ragazzi hanno appreso nozioni importantissime sulla raccolta differenziata. E' piacevole vedere studenti che imparano con allegria...” Prof. Biagio Clemente, Dirigente Scolastico Ist. Cagnazzi, Altamura (Ba)

“...questo nuovo modo di concepire la scuola e di “imparare divertendosi” è la strada giusta per coinvolgere emotivamente i ragazzi e per creare collaborazione tra loro” Prof. Antonio Vita, Dirigente Scolastico Ist. Marco Polo – Bari



Peaktime, un'azienda all'avanguardia nel settore dell'educazione ambientale e della comunicazione efficace con giovani e famiglie. La nostra passione è trasformare l'apprendimento in un'avventura coinvolgente attraverso una metodologia di engagement innovativa.

Crediamo che l'educazione possa essere divertente e significativa per questo ideiamo e sviluppiamo percorsi di comunicazione educativa e formativa per coinvolgere e ispirare studenti di tutte le età.

Parlare ai giovani significa trasmettere loro valori e competenze per diventare attori protagonisti dei cambiamenti del futuro.

Con il Green Game dimostriamo come l'educazione ambientale possa essere avvincente, coinvolgente e allo stesso tempo altamente educativa.

Da 15 anni mettiamo in relazione la scuola con Enti e Aziende per progettare e realizzare programmi educativi che creano valore utilizzando format innovativi e performanti.

EDUCHIAMO DIVERTENDO!



GREEN **GAME**
A SCUOLA DI RICICLO

**LA RACCOLTA DIFFERENZIATA
È UN GIOCO DA RAGAZZI!**